

PLAN STUDIÓW DLA KIERUNKU *INFORMATYKA* *studia I stopnia, obowiązujący od 1.10.2010*

INFORMATYKA - semestr 1

Lp.	Nazwa przedmiotu	Pkt.	W	C	L	P	Egz./Zal.
1.	Analiza matematyczna I	6	3	3	0	0	E
2.	Algebra z geometrią analityczną	5	2	2	0	0	E
3.	Elementy logiki i teorii mnogości	5	2	1	0	0	E
4.	Podstawy programowania strukturalnego	6	2	2	1	0	
5.	Podstawy elektroniki	4	1	1	0	0	
6.	Użytkowanie systemu UNIX	2	0	0	2	0	
7.	Przedmiot humanistyczny	2	2	0	0	0	
8.	Wychowanie fizyczne	0	0	2	0	0	
	Razem:	30					3
	Suma godzin:				26		
	bez WF, HES, JO				22		

INFORMATYKA - semestr 2

Lp.	Nazwa przedmiotu	Pkt.	W	C	L	P	Egz./Zal.
1.	Analiza matematyczna II	6	3	3	0	0	E
2.	Matematyka dyskretna I	4	2	2	0	0	
3.	Elementy konstrukcji sprzętu cyfrowego	4	2	1	1	0	
4.	Metody numeryczne I	5	2	1	2	0	E
5.	Programowanie	5	2	0	2	0	
6.	Język obcy	4	0	4	0	0	
7.	Techniki prezentacji (humanistyczny)	2	0	2	0	0	
8.	Wychowanie fizyczne	0	0	2	0	0	
	Razem:	30					2
	Suma godzin:				31		
	bez WF, HES, JO				23		

INFORMATYKA - semestr 3

Lp.	Nazwa przedmiotu	Pkt.	W	C	L	P	Egz./Zal.
1.	Równania różniczkowe	4	1	2	0	0	E
2.	Matematyka dyskretna II	4	2	2	0	0	E
3.	Systemy operacyjne	4	2	0	1	0	
4.	Metody numeryczne II	4	2	0	2	0	
5.	Algorytmy i struktury danych I	6	2	2	0	0	E
6.	Programowanie obiektowe	4	2	0	2	0	
7.	Język obcy	4	0	4	0	0	
8.	Wychowanie fizyczne	0	0	2	0	0	
	Razem:	30					3
	Suma godzin:				28		
	bez WF, HES, JO				22		

INFORMATYKA - semestr 4

Lp.	Nazwa przedmiotu	Pkt.	W	C	L	P	Egz./Zal.
1.	Algorytmy i struktury danych II	4	1	1	2	0	E
2.	Programowanie w środowisku graficznym	5	2	0	2	0	
3.	Sieci komputerowe	4	2	0	1	0	
4.	Transmisja danych	3	2	0	1	0	
5.	Bazy danych	4	2	0	2	0	
6.	Projekt indywidualny	4	0	0	0	3	
7.	Język obcy	4	0	4	0	0	
8.	Społeczne aspekty technologii informat.	2	2	0	0	0	
9.	Wychowanie fizyczne	0	0	2	0	0	
	Razem:	30					1
	Suma godzin:				29		

INFORMATYKA - semestr 5

Lp.	Nazwa przedmiotu	Pkt.	W	C	L	P	Egz./Zal.
1.	Rachunek prawd. i el-ty stat. mat.	4	2	2	0	0	E
2.	Fizyka I	4	3	0	0	0	
3.	Grafika komputerowa I	4	2	0	2	0	E
4.	Teoria automatów i języków	4	2	2	0	0	E
5.	Inżynieria oprogramowania	4	2	1	0	0	
6.	2 * przedmiot obieralny	8			6		
7.	Język obcy	2	0	2	0	0	
8.	Wychowanie fizyczne	0	0	2	0	0	
	Razem:	30					3
	Suma godzin:				28		
	bez WF, HES, JO				24		

Przedmioty obieralne

Lp.	Przedmiot	Pkt.	Ilość godz.				Egz.
1	Programowanie w technologii .NET	4	2	0	2	0	
2	JAVA 2	4	1	0	1	0	
3	Bazy danych projekt	4	0	0	0	3	
4	Progr. w językach zorientowanych maszynowo	4	2	0	1	0	
5	Wybrane zagadnienia kombinatoryki	4	2	1	0	0	
6	Informatyka śledcza	4	2	0	1	0	

INFORMATYKA - semestr 6

Lp.	Nazwa przedmiotu	Pkt.	W	C	L	P	Egz./Zal.
1.	Fizyka II	4	2	0	2	0	E
2.	Unix	3	1	0	2	0	
3.	Inżynieria oprogramowania	3	0	0	3	0	
4.	Metody sztucznej inteligencji	4	1	0	2	0	
5.	4 * przedmiot obieralny	16			12		E
6.	Wychowanie fizyczne	0	0	2	0	0	
	Razem:	30					2
	Suma godzin:				27		
	bez WF, HES, JO				25		

Przedmioty obieralne

Lp.	Przedmiot	Pkt.	Ilość godz.				Egz.
1	Lab. systemów CAD/CAM	4	0	0	3	0	
2	Programowanie aplikacji WWW	4	1	0	2	0	
3	Wprowadzenie do sieci TCP/IP	4	2	0	2	0	
4	Statystyka komputerowa	4	1	0	2	0	
5	Programowanie równoległe i rozproszone	4	2	1	0	0	
6	Progr. w językach zorientowanych maszynowo	4	2	0	1	0	
7	Bazy danych projekt	4	0	0	0	3	

INFORMATYKA - semestr 7

Lp.	Nazwa przedmiotu	Pkt.	W	C	L	P	Egz./Zal.
1.	Seminarium dyplomowe	3	0	2	0	0	
2.	Projekt zespołowy	4	1	0	0	1	
3.	Przygotowanie praca dyplomowej / projektu dyplomowego	12	0	0	0	0	
4.	Metody translacji	5	2	1	0	0	
5.	Teoria algorytmów i obliczeń	6	2	1	1	0	
	Razem:	30					0
	Suma godzin:				11		
	bez WF, HES, JO				11		

Ponadto, 180 godzin w semestrze 7 przeznaczonych jest na przygotowanie pracy dyplomowej.
PRAKTYKI - po sem. 4 lub sem. 6 - 4 pkt ECTS - poza limitem punktów